

小さいもの、持たざるもののが有利な時代。

その鍵は「下請け」からの脱却
マイクロモノづくりの世界最強は日本

enmono、三木康司さんと宇都宮茂さんに聞く

少量のニーズに合わせて、高付加価値のモノづくりを行い、自ら販路をつくって販売する。そんな、大量生産・大量消費とは対極にある「マイクロモノづくり」を提唱する「enmono(エンモノ)」。

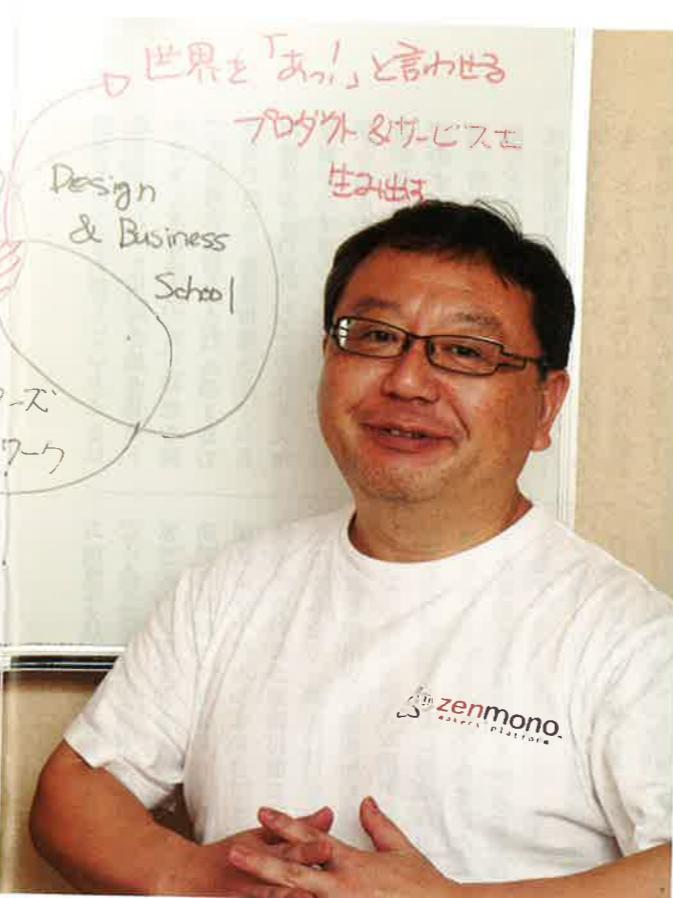
同社の三木康司さんと宇都宮茂さんの二人に聞いた、日本のモノづくりのワクワクする未来。



ICカード入れにもなる「iPhone Trick Cover」

無駄にカッコいい。
スンチャクをキメる
アイフォンカバー

マイクロモノづくりを知るうえで、「最良の事例」として二人がまず紹介してくれたのは、小さな町工場が製作した携帯電話カバーだ。その紹介動画をのぞくと、そこ



右から、三木康司さん、宇都宮茂さん Photo: 高松英昭

が整い、モノづくりの世界では製品開発に必要なCADや3Dプリンターが劇的に低価格化した。また、クラウドファンディングの普及で、不特定多数からの資金調達も容易になりました。

「起業後に多かったのは、中小企業の新規事業に関する相談で、その支援を通じて考え始めたのが、脱・下請けの支援であり、マイクロモノづくりの提案だった」と二

人。11年には、中小製造業の二代目・三代目経営者を主な対象として、自社製品開発の講座を開設。

ここで、豊富な事例に基づいたマイクロモノづくりの方法論を伝え、活動を行なう、受講生の中からは「ネジ工場の精密技術を活かした金属バネブロック」「SpLink(スプリング)」など数々の製品が生み出さ

れた。また、受講生に限らずとも、世間では一人三役をこなしてLEDスタンドライトを製品化した「人家電メーカー」、設備や製造技術を持たないデザイナーによる夢の電動バイク「zeCOO」の完成など、事例には事欠かない。そうしたマイクロモノづくりで、最も重要なのは自らの内面と向き合い、本当にやりたいコトに気づいてもらうことだという。

「大手メーカーをはじめ通常の製品開発は、マーケティング

された。また、受講生に限らずとも、世間では一人三役をこなして LEDスタンドライトを製品化した「人家電メーカー」、設備や製造技術を持たないデザイナーによる夢の電動バイク「zeCOO」の完成など、事例には事欠かない。そうしたマイクロモノづくりで、最も重要なのは自らの内面と向き合い、本当にやりたいコトに気づいてもらうことだという。

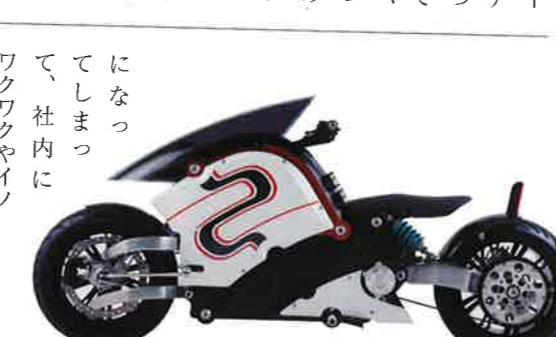
「 zenmono(ゼンモノ)」を立ち上げ

とユーチャーニーズを重視したマークットインと呼ばれるアプローチをとるので、マイクロモノづくりはそれとは全く逆。「外」ではなく、自分の心の「内」にこそ、人々を驚かせる新しい製品が眠っていると考へ、自分のワクワクの声に従つてトレジャーハンティング(宝探し)をする。アップルだつて、最初は自分たちのはしいモノをスンチャクやバタフライナイフのようにカッコよく振り回してみたいと思って試作したそなんですが、何より僕らは妙技を実演する彼らの強い眼力に魅せられました

【写真】(左) zeCOO (右) iPhone Trick Cover



デザイナーの夢がかなった電動バイク「zeCOO」
znug design (photo by Kazunobu Yamada)



デザイナーの夢がかなった電動バイク「zeCOO」
znug design (photo by Kazunobu Yamada)

バネの重厚感が大人心をくすぐる「SpLink」

たいていの製品が世の中に普及した今、画一的な大量生産品は水や空気のように感じられ、かつてのような大ヒット商品も生まれにくくなつた。人々は「ちょっとだけ違う何か」を求めており、製品のニーズはどんどん多様化し、小ロット化していく。そうした時、ジャーハンティングの話をさせてもらうことのあるのですが、結局、彼らの悩みも若手が上司の下請け

の「実際、僕らも大企業向けにトレ

り、僕らの話をさせて

もらっているのですが、結局、

彼らの悩みも若手が上司の下請け

の「実際、僕らも大企業向けにトレ

り、僕らの話をさせて

もらっているのですが、結局、